

# INTERROGATION D'INFORMATIQUE

## Ce nombre est-il une puissance de 2 ?

On souhaite savoir si un entier  $n \geq 2$  peut s'écrire comme une puissance de 2, c'est-à-dire savoir s'il existe  $p \in \mathbb{N}^*$  tel que  $n = 2^p$ . On propose le programme suivant :

```
1 def puissance(n):
2     '''n est un entier supérieur ou égal à 2. Cette fonction renvoie
3     True si n est une puissance de 2, False sinon.'''
4     while n > 1:
5         if n % 2 == 0:
6             n = n / 2
7         else:
8             return False
9     return True
```

- 1) Démontrer la terminaison de cet algorithme en précisant un variant de boucle.
- 2) On note  $n_k$  la valeur de  $n$  après  $k$  itérations de la boucle `while`, la valeur  $n_0$  correspondant à la valeur donnée en argument. Recopier et compléter le tableau suivant (rajouter des lignes le cas échéant).

$k$	$n_k$	$n_k$ en base 2
0	24	...
⋮		
⋮		

Faire de même pour  $n = 8$ . Que constate-t-on ?

- 3) Étant donné un entier  $n \geq 2$ , on note  $q$  l'entier naturel tel que  $2^{q-1} \leq n < 2^q$ . Justifier que  $n$  s'écrit avec  $q$  chiffres en base 2.
- 4) Exprimer la complexité de la fonction `puissance` en fonction de  $q$ .

## Recherche de point fixe

Étant donné une liste  $L$  et un entier naturel  $p$ , on dit que  $p$  est un point fixe si  $L[p]=p$  (à condition que  $L[p]$  ait un sens). On souhaite construire un algorithme qui recherche un tel point fixe, sachant qu'il n'est pas nécessairement unique. On commence par un algorithme "naïf".

- 1) Écrire une fonction `pointFixe` qui prend en argument une liste  $L$  et renvoie l'indice  $p$  d'un point fixe s'il existe, et dans le cas contraire renvoie `None`.
  - 2) Quelle est la complexité de `pointFixe` ?
- À présent, on considère que  $L$  est une liste d'entiers relatifs tous distincts triés par ordre croissant.
- 3) Si on constate que  $L[k] > k$ , que peut-on en déduire sur l'éventuel point fixe ? Même question si  $L[k] < k$ .
  - 4) S'inspirer de la méthode de dichotomie pour concevoir une fonction `PFtri` qui prend en argument une liste  $L$  qui correspond aux conditions ci-dessus et qui renvoie l'indice  $p$  d'un point fixe s'il existe, et dans le cas contraire renvoie `None`.

Tournez la page S.V.P.

## Questions diverses

1) On considère l'algorithme suivant :

```
1 def mystere(S): # S est une chaine de caractères
2     if S=="":
3         return ""
4     else:
5         return S[-1] + mystere(S[0:-1])
```

Que renvoie `mystere("X")` ? et `mystere("abc")` ? Quelle opération réalise finalement la fonction `mystere` ?

2) Expliquer le principe général du tri fusion. Quelle est sa complexité en fonction de la taille de la liste à trier ?

3) Écrire une fonction `sansDoublon` qui à une liste `L` retourne une liste qui contient les valeurs contenues dans `L`, sans doublon.

4) (bonus très difficile, bon courage !!) On considère l'algorithme suivant :

```
1 def calc(n):
2     if n>100:
3         return n-9
4     else:
5         return calc(calc(n+10))
```

Montrer que pour tout  $n \in \llbracket 0, 100 \rrbracket$ , l'instruction `calc(n)` renvoie 92.